

★定量噴霧吸入劑使用方法

(Alvesco Inhaler、Berodual N、Berotec、Duasma Inhaler、Foster Inhaler、Seretide Evohaler、Symbicort Rapihaler、BEVESPI)

如何正確使用 Metered-Dose Inhaler 定量噴霧吸入器



1

拿開蓋子



2

為預防藥物顆粒沈澱，
請將噴霧吸入器上下
搖動。



3

接上塑膠延伸管。



4

慢慢呼氣後，將定量噴霧吸入器延伸管開口
含在口中，開始緩慢深吸氣並同時壓噴霧吸
入器之鐵罐部份，繼續緩慢深吸氣，動作不
可中斷。



5

屏氣 10 秒鐘，然後恢復呼吸，若醫師指示吸
入第二劑時，請間隔 30 秒鐘後，再吸入下一
劑。

注意事項：

1. 吸藥後請漱口以避免口腔念珠菌感染
2. 相關的使用問題請詢問您的醫師

本資料僅供醫護人員提供給使用本吸入器之患者
相關資料請參考仿單

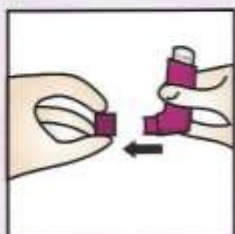


GlaxoSmithKline 荷商葛蘭素史克藥廠(股)公司台灣分公司

如何正確使用 肺舒坦定量噴霧吸入器

第一步驟

無吸藥輔助器



有吸藥輔助器



開

打開保護蓋。若有需要，可選擇在吸入口接上吸藥輔助器(Spacer)

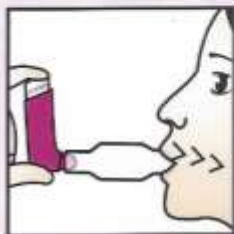
第二步驟



吐

避開藥物吸口，先向外吐一口氣

第三步驟



壓 & 吸

由上往下按壓噴霧器罐以釋出藥品，同時緩慢深吸氣約4-5秒

第四步驟



閉

閉氣10秒或直到你覺得需要換氣為止。若需吸入第二個劑量，請間隔30-60秒，再重複步驟2-4

第五步驟



漱

吸藥後請漱口

如何使用 Symbicort Rapihaler[®] 吸入器

第一次使用 Symbicort <剛拆封>

請依照圖示 1 開蓋後吸嘴背向臉部方向，按壓釋放一次藥物，再次搖晃您的吸入器 5 秒鐘，按壓釋放第二次藥物。

完成開封動作後每次使用時，請依照下列四步驟操作



1



開

均勻搖晃您的吸入器 **5** 秒鐘，輕輕擠壓蓋子兩側並把蓋子打開。

2



放

慢慢呼氣後把氣完全吐完，將白色吸嘴放入口中對準喉頭，確認嘴唇完整包覆吸嘴且瓶身保持直立。

3



吸

透過嘴巴慢慢地深吸氣，並同時用手按壓吸入器頂部的**計數器**，使藥物噴出。

4



吐

持續吸氣到吸飽為止，然後屏住呼吸約 **10** 秒鐘；在開始吐氣之前，鬆開手指並將吸入器從嘴巴移開。



*若依醫師指示需吸入第二劑時，請間隔 30 秒後，並重複 1-4 之步驟。

• 建議吸入後用清水漱口，以減少口咽部發生鵝口瘡的風險。

本使用指南為臺灣阿斯特捷利康 (AstraZeneca) 公司提供已處方吸必擴使用之病患衛教使用，並無法取代專業醫療。如對呼吸道疾病或藥物的使用或相關資訊，請諮詢您的醫療專業醫師或衛教師。

Symbicort Rapihaler[®] 專為病患量身打造

三大特點

- ▶ **一目了然的計數器**：從 120 個完整劑量倒數計數，當箭頭指示來到黃色區域表示剩餘數量低於 20 口，提醒您該回診了喔！當箭頭指示來到紅色區域表示藥物已全部用完。
- ▶ **操作簡單**：輕鬆按壓即可使用。
- ▶ **不脫落的蓋子設計**：可避免蓋子遺失，蓋上蓋子後無法按壓的安全裝置可避免藥物無意間按到而造成浪費。



【注意事項】

- 超過七天未使用或是吸入器掉落，請重複 <剛拆封> 步驟才可使用。
- 當計數視窗指針顯示到黃色區域，建議病患與醫師預約回診時間。
- 當計數視窗指針顯示到紅色區域，即應停止使用，雖然仍可按壓，但無法提供正確治療劑量。

如何使用必肺暢氣化噴霧

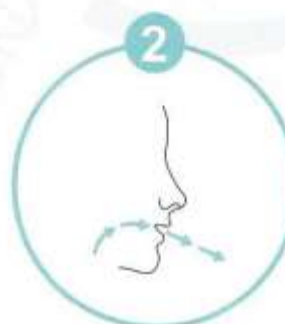
初次使用，需先按壓吸入器排氣

依照下方步驟1開蓋搖晃後，確實按壓劑量顯示器中央，釋放一次劑量，再**重複三次**，每次讓噴霧釋放之前振搖均勻，**總共按壓排氣四次**後，即可使用您的吸入器



搖

先開蓋確認沒有異物或阻塞後，均勻搖晃您的吸入器5秒鐘



吐

慢慢呼氣後把氣完全吐完，將白色吸嘴放入口中，嘴唇完整包覆吸嘴且瓶身保持直立



吸

嘴巴慢慢地吸氣，並同時用手按壓吸入器頂部的計數器，使藥物噴出



憋

將吸入器從嘴巴移開，屏住呼吸至多10秒鐘

請重複步驟2到4，吸入第二次劑量



漱

用清水漱口

建議吸入後用清水漱口，以減少口咽部發生鵝口瘡的風險

劑量顯示器說明



清楚呈現使用狀況，

當針數視窗指針顯示到**黃色區域**-建議病患與醫師預約回診時間

當針數視窗指針顯示到**紅色區域**-即應停止使用，請更換吸入器

清洗說明：每週一次沖洗黃色啟動器，避免藥物累積，阻塞通過吸嘴的噴霧(詳細步驟請參閱藥盒內仿單)